|  |  |
| --- | --- |
| Название библиотеки | DragonLib |
| Классы | Dragon (Родительский класс) SeaDragon AirDragon (Дочерние классы) |
| Класс Dragon поля | **MaxHealth** – публичное поле типа int , устанавливает максимальное здоровье дракона (должно быть больше 0), возвращает максимальное здоровье дракона типа int.  **NowHealth** – публичное поле типа int, устанавливает текущее здоровье дракона(должно быть больше 0), возвращает текущее здоровье дракона типа int.  **MaxDamage** – публичное поле типа int , устанавливает максимальный урон дракона (должно быть больше 0), возвращает максимальный урон дракона типа int. |
| Класс Dragon методы | r**ndSay** – публичный метод типа string, принимает значение типа string из массива words типа string, и выбирает случайный элемент из этого массива. Возвращает случайный элемент массива words.  **DealDamage** - публичный метод типа int, принимает значение типа int(число должно быть больше 0), устанавливает урон дракона путём выбора случайного числа в диапазоне от 0 до максимального урона дракона, возвращает урон дракона типа int.  **GetDamage** - публичный метод типа int, принимает значение типа int(число должно быть больше 0), возвращает здоровье дракона после удара по нему типа int.  **Heal** - публичный метод типа int, принимает значение типа int(число должно быть больше 0), , возвращает число дракона в текущий момент (после добавления к нему случайного числа в диапазоне от 0 до разницы между максимальным здоровьем и текущем здоровьем )типа int .  **Inf** – публичный метод типа string, возвращает такую информацию о драконе, как текущее здоровье дракона, максимальное здоровье дракона, максимальный урон дракона. |
| Класс SeaDragon поля | **BattleCount** – публичное поле типа int, которое устанавливает количество морских боёв (число должно быть больше 0). |
| Класс SeaDragon методы | **DealDamage** - публичный метод типа int, принимает значение типа int(число должно быть больше 0), устанавливает урон морского дракона путём выбора случайного числа в диапазоне от 0 до максимального урона морского дракона и увеличивает это число, если число морских боёв больше 1 (чем больше морских боёв, тем больше урон) , возвращает урон морского дракона типа int.  **Inf** – публичный метод типа string, возвращает такую информацию о морском драконе, как текущее здоровье дракона, максимальное здоровье дракона, максимальный урон дракона, кол-во морских боёв.  **OneWordlose** – публичный метод типа string,  Пропускает одно слово из фразы, которая является элементом массива words. Возвращает фразу типа string без какого-то случайного слова |
| Класс AirDragon поля | Visibility – публичное поле типа bool отвечающие за видимость воздушного дракона. |
| Класс AirDragon методы | **DealDamage** - публичный метод типа int, принимает значение типа int(число должно быть больше 0), устанавливает урон воздушного дракона путём выбора случайного числа в диапазоне от 0 до максимального урона воздушного дракона возвращает урон воздушного дракона типа int, если воздушный дракон невидим то возвращается максимальный урон воздушного дракона , возвращает урон воздушного дракона типа int.  **Inf** – публичный метод типа string, возвращает такую информацию о воздушном драконе, как текущее здоровье дракона, максимальное здоровье дракона, максимальный урон дракона, видимость.  **GetDamage** - публичный метод типа int, принимает значение типа int(число должно быть больше 0), возвращает здоровье дракона после удара по нему типа int, если дракон невидим то кол-во урона наносимого ему уменьшается в 2 раза.  **WordMix** – публичный метод типа string, который перемешивает слова в фразе из массива words. Возвращает фразу типа string с перемешанными символами |